

## PLANO DE DISCIPLINA

<b>CURSO: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO</b>		
<b>DISCIPLINA:</b> GESTÃO DA QUALIDADE	<b>CÓDIGO:</b> EC P - 739	<b>PERÍODO:</b> 7º
<b>CARGA HORÁRIA:</b> 40 ha = 33,3 h		
<b>REVISÃO:</b> 24/01/2018		
<b>I – COMPETÊNCIAS</b>		
Desenvolver senso crítico em gestão de qualidade total; articular e implantar processos de mudança organizacional para a qualidade e produtividade visando atingir resultados concretos, com foco nas necessidades do mercado e criando a possibilidade de sustentabilidade dentro do contexto; compreender a importância dos modelos de certificação e de excelência.		
<b>II - HABILIDADES</b>		
Implantar programa 5S; levantar e analisar indicadores de qualidade de processos; aplicar “benchmarking” à qualidade; aplicar o ciclo do PDCA para o melhoramento contínuo em qualquer instância da empresa e SDCA para padronização dos processos; estimular e instituir grupos de melhoria CCQ (Círculos de Controle de Qualidade); auxiliar na implantação e gestão dos sistemas da qualidade; utilizar a ferramenta FMEA para avaliar o potencial de riscos em processos e projetos; conduzir a análise de anomalias aplicando técnicas gerenciais; gerenciar a rotina do dia a dia com foco na qualidade e produtividade; elaborar e analisar relatórios de qualidade.		
<b>III – CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS</b>		
Programa 5S; ciclo do PDCA/SDCA; princípios da qualidade; ferramentas básicas da qualidade (fluxograma, brainstorming, diagrama de Ishikawa, 5W2H, lista de verificação, gráficos); “Benchmarking”; sistemas da qualidade; Kaizen (PDCA/SDCA); técnicas associadas à qualidade (FMEA, MASP); Gerenciamento pela Qualidade Total (TQM).		
<b>IV – METODOLOGIA</b>		
Aulas expositivas, dinâmicas de grupo, estudos de caso, aplicação de software, filmes e palestras sobre ferramentas e técnicas associadas à qualidade, com foco nas necessidades do mercado e na implantação de processos de mudança organizacional.		
<b>V – AVALIAÇÃO</b>		
Será atribuída ao aluno uma nota bimestral, decorrente de uma avaliação formal e das avaliações realizadas ao longo do bimestre. No final do período semestral, será atribuída nota final, decorrente da média aritmética das notas bimestrais desse período. Para aprovação, a nota final, também denominada média final (MF) deverá ser $\geq$ a 5,0 (cinco inteiros).		
<b>VI – BIBLIOGRAFIA</b>		
<b>Básica</b>		
AGUIAR, S. <b>Integração das Ferramentas da Qualidade ao PDCA e ao programa Seis Sigma</b> . Nova Lima: INDG Tecnologia e Serviços Ltda., 2006.		
MELLO, C. H. P. et al. <b>ISO 9001:2008: Sistema de Gestão da Qualidade para operações de produção e serviços</b> . São Paulo: Atlas, 2011.		
PALADINI, E. P. <b>Gestão da Qualidade: teoria e prática</b> . 3ª ed. (8 reimpr.). São Paulo: Atlas, 2012.		
<b>Complementar</b>		
ROTONDARO, R. G. <b>Seis sigma: estratégia gerencial para a melhoria de processos, produtos e serviços</b> . São Paulo: Atlas, 2002.		
OHNO, T. O. <b>Sistema Toyota de Produção: além da produção em larga escala</b> . Porto Alegre: Artes Médicas, 1977 (reimpr. 2006).		
CHENG, L. C.; MELO FILHO, L. D. R. <b>QFD: desdobramento da função qualidade na gestão de desenvolvimento de produtos</b> . São Paulo: Blucher, 2007.		
BARROS, E.; BONAFINI, F. <b>Ferramentas da Qualidade</b> . São Paulo: Pearson Education do Brasil. 2014. (Acesso Virtual)		
LELIS, E. C. <b>Gestão da qualidade</b> . São Paulo: Prentice Hall, 2012. (Acesso Virtual)		

## PLANO DE DISCIPLINA

<b>CURSO: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO</b>		
<b>DISCIPLINA: COMUNICAÇÃO E MÍDIAS DIGITAIS</b>	<b>CÓDIGO: EC E - 740</b>	<b>PERÍODO: 7º</b>
<b>CARGA HORÁRIA: 40 ha = 33,3 h</b>		
<b>REVISÃO: 24/01/2018</b>		
<b>I – COMPETÊNCIAS</b>		
Elementos da comunicação; interpretação de textos; produção de textos: resumo e dissertação; expressão oral e técnicas de apresentação; a sociedade da informação e a comunicação em redes; hipertexto; cibercultura e convergência de mídias; mobilidade; o texto na mídia digital: oralidade e escrita; webwriting; a Comunicação Mediada por Computador (CMC); redes sociais, blogs.		
<b>II - HABILIDADES</b>		
Desenvolver habilidades de leitura e interpretação de textos, com foco nos gêneros acadêmicos, a partir do conhecimento dos elementos básicos da comunicação; aperfeiçoar a expressão oral por meio do conhecimento de técnicas de apresentação em público; apresentar o panorama da comunicação digital e as alterações nos processos de leitura e produção textual num contexto de convergência de mídias, interação e mobilidade.		
<b>III – CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS</b>		
Elementos da comunicação (remetente, destinatário, código, mensagem, veículo); técnicas de resumo, técnicas de apresentação oral; interpretação de texto; o texto na mídia digital; sociedade da informação e convergência de mídias; a comunicação mediada por computador; interação e mobilidade; gêneros textuais na mídia digital: as redes sociais.		
<b>IV – METODOLOGIA</b>		
A metodologia se baseia em aulas teóricas expositivas, apresentação de seminários, exercícios de produção de textos para suportes variados de mídia.		
<b>V – AVALIAÇÃO</b>		
Será atribuída ao aluno uma nota bimestral, decorrente de uma avaliação formal e das avaliações realizadas ao longo do bimestre. No final do período semestral, será atribuída nota final, decorrente da média aritmética das notas bimestrais desse período. Para aprovação, a nota final, também denominada média final (MF) deverá ser $\geq$ a 5,0 (cinco inteiros).		
<b>VI – BIBLIOGRAFIA</b>		
<b>Básica</b> BLIKSTEIN, I. <b>Técnicas de comunicação escrita</b> . 20ª ed. São Paulo: Ática, 2016. (Acesso Virtual e Físico) GARCIA, O. M. <b>Comunicação em prosa moderna</b> . 22ª ed. São Paulo: FGV, 2002. SAAD, E. <b>Estratégia 2.0 para a mídia digital: internet, informação e comunicação</b> . 3ª ed. São Paulo: Senac, 2012.		
<b>Complementar</b> POLITO, R. <b>Como falar corretamente e sem inibições</b> . 111ª ed. São Paulo: Saraiva, 2006. SANTAELLA, M. L. <b>Linguagens líquidas na era da mobilidade</b> . São Paulo: Paulus, 2007. RODRIGUES, B. <b>Webwriting: redação e informação para a web</b> . Rio de Janeiro: Brasport, 2006. BUONO, W. da C. <b>Estratégias de comunicação nas mídias digitais</b> . São Paulo: Pearson, 2015. (Acesso Virtual) SHEPHERD, T. G.; SALIÉS, T. G. <b>Linguística da internet</b> . São Paulo: Contexto, 2013. (Acesso Virtual)		

## PLANO DE DISCIPLINA

<b>CURSO: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO</b>		
<b>DISCIPLINA:</b> ENGENHARIA DE SOFTWARE II	<b>CÓDIGO:</b> EC E - 741	<b>PERÍODO:</b> 7º
<b>CARGA HORÁRIA:</b> 80 ha = 66,7 h		
<b>REVISÃO:</b> 24/01/2018		
<b>I – COMPETÊNCIAS</b>		
<p>Conhecer aspectos da Engenharia de Software auxiliada por computador; conhecer ferramentas CASE e ambientes de desenvolvimento de software; conhecer fundamentos da análise convencional e análise orientada a objeto; conhecer os conceitos e princípios de projetos de software orientados a objetos; conhecer as métricas e técnicas da metodologia orientada a objetos; conhecer as melhores práticas sugeridas pelo RUP e os diagramas da linguagem UML.</p>		
<b>II – HABILIDADES</b>		
<p>Compreender a importância de formalismo no desenvolvimento de software e aplicar as principais técnicas no desenvolvimento de software; conhecer os fundamentos da análise convencional e da análise orientada a objetos; saber utilizar ferramentas e técnicas de análise de requisitos; criar um plano de testes de software, além de prototipação e reuso; compreender e saber aplicar as métricas de projetos orientados a objeto; dominar a utilização da linguagem UML no projeto orientado a objetos; ser capaz de modelar, especificar e gerenciar todo o ciclo de vida de sistemas de informação usando metodologia orientada a objetos.</p>		
<b>III – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>		
<p>Melhores práticas na Engenharia de Software; desenvolvimento de software interativo; gerenciamento de requisitos; arquitetura baseada em componentes; modelo de software visual (UML); verificação contínua da qualidade do software; Rational Unified Process (RUP); o que é o RUP; conceitos básicos; introdução ao RUP; características essenciais do RUP; disciplinas; fases; Unified Modeling Language (UML); fundamentos de UML; antecedentes; o básico de UML; projetando software; entendendo a UML; perfis UML; modelagem UML; diagramas UML; disciplina de requisitos; tipos de requisitos; atributos de requisitos; requisitos de negócio, requisitos funcionais e não-funcionais; modelo RUP FURPS+ e a norma ISO9126; descoberta de requisitos; técnicas de levantamento de requisitos; protótipos e técnicas de prototipação; triagem de requisitos; especificação de requisitos e modelos SRS RUP e IEEE; especificação de requisitos e UML; modelo de casos de uso; diagrama de casos de uso; disciplina de análise e design; diagrama de classe; diagrama de pacotes; diagramas de atividade; diagramas de interação; diagramas de gráfico de estado; diagramas de componentes; diagrama de implantação.</p>		
<b>IV – METODOLOGIA</b>		
<p>A metodologia aplicada utiliza aulas teóricas expositivas mescladas com parte prática (aplicação dos conceitos apresentados) através de exercícios e elaboração de projeto (equipes de alunos) e ainda seminários apresentados pelos alunos.</p>		
<b>V – AVALIAÇÃO</b>		
<p>Será atribuída ao aluno uma nota bimestral, decorrente de uma avaliação formal e das avaliações realizadas ao longo do bimestre. No final do período semestral, será atribuída nota final, decorrente da média aritmética das notas bimestrais desse período. Para aprovação, a nota final, também denominada média final (MF) deverá ser ≥ a 5,0 (cinco inteiros)</p>		
<b>VI – BIBLIOGRAFIA</b>		
<p><b>Básica</b>          BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. E JACOBSON, I. <b>UML - Guia do Usuário</b>. Rio de Janeiro: Campus, 2005.          FOWLER, M.; SCOTT, K. <b>UML Essencial: Um Breve Guia para a Linguagem-Padrão de Modelagem de Objetos</b>. Porto Alegre: Bookman, 2004.          SOMMERVILLE, I. <b>Engenharia de Software</b>. 9ª ed. São Paulo: Pearson, 2011. (Acesso Virtual e Físico)</p>		
<p><b>Complementar</b>          AMBLER, S. W. <b>Modelagem ágil: praticas eficazes para a programação eXtrema e o processo unificado</b>. Porto Alegre: Bookman, 2004.          BLAHA, M., RUMBAUGH, J. <b>Modelagem e Projetos Baseados em Objetos com UML 2</b>. 2ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 2006.          MELO, A. C. <b>Desenvolvendo Aplicações com UML 2.2: Do Conceitual à Implementação</b>. 2ª ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2004.          PÁDUA, W, P F. <b>Engenharia de Software: Fundamentos, Métodos e Padrões</b>. 3ª ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009.          VAZQUEZ, C. E.; SIMÕES, G. S. <b>Engenharia de requisitos: software orientado ao negócio</b>. São Paulo: Brasport, 2016. (Acesso Virtual)</p>		

## PLANO DE DISCIPLINA

<b>CURSO: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO</b>		
<b>DISCIPLINA: COMUNICAÇÃO DE DADOS</b>	<b>CÓDIGO: EC P - 742</b>	<b>PERÍODO: 7º</b>
<b>CARGA HORÁRIA: 80 ha = 66,7 h</b>		
<b>REVISÃO: 24/01/2018</b>		
<b>I – COMPETÊNCIAS</b>		
Identificar os níveis do modelo OSI; identificar os encapsulamentos; protocolos; padrões; sinais; transmissão analógica e digital; calcular a capacidade de canal; largura de banda; identificar meios físicos para transmissão de dados em redes de computadores; distinguir a transmissão serial e paralela; fluxo de dados; técnicas de modulação; codificação; multiplexação; topologias físicas e lógicas.		
<b>II – HABILIDADES</b>		
Compreender os elementos que compõem um canal de comunicação, aspectos que afetam o desempenho; entender os tipos de sinais; compreender o teorema de Nyquist e Shannon; entender as técnicas de transmissão analógica e digital, o uso da modulação e multiplexação; os meios físicos e o modelo de referência OSI.		
<b>III – CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS</b>		
Fundamentos da Comunicação de Dados; modelo de referência OSI; conceito de canal de comunicação; ruído; largura de banda; sinais; teorema de Nyquist e Shannon; transmissão síncrona e assíncrona; transmissão simplex, half-duplex e full-duplex; comunicação serial e paralela; transmissão analógica; modulação: ASK, FSK, PSK, QAM; modem; transmissão digital; codificação de linha; PAM/PCM; multiplexação: Multiplexação por Divisão de Tempo (TDM), Multiplexação por Divisão de Frequência (FDM), Multiplexação por Divisão de Comprimento de Onda (WDM); meios físicos; cabos metálicos; cabos ópticos; wireless; topologias físicas; propagação de rádio móvel; introdução à propagação de onda de rádio; modelo de propagação no espaço livre; modelos de propagação no exterior; modelos de propagação no interior; atenuação, difração, dispersão, penetração; caminhos múltiplos; redes de telefonia móvel; transmissão de voz; transmissão de dados.		
<b>IV – METODOLOGIA</b>		
A metodologia se baseia em aulas teóricas expositivas e aulas práticas com o desenvolvimento de trabalhos, seminários e casos de estudo.		
<b>V – AVALIAÇÃO</b>		
Será atribuída ao aluno uma nota bimestral, decorrente de uma avaliação formal e das avaliações realizadas ao longo do bimestre. No final do período semestral, será atribuída nota final, decorrente da média aritmética das notas bimestrais desse período. Para aprovação, a nota final, também denominada média final (MF) deverá ser $\geq$ a 5,0 (cinco inteiros).		
<b>VI – BIBLIOGRAFIA</b>		
<p><b>Básica</b>          FOROUZAN, B. A. <b>Comunicação de Dados e Redes de Computadores</b>. São Paulo: McGrawHill Brasil, 2008.          FRENZEL JR., LOUIS E. <b>Fundamentos de Comunicação Eletrônica: Linhas, Microondas e Antenas</b>. 3ª ed. Porto Alegre: Amgh Editora Ltda., 2013.          WHITE, C. M. <b>Rede de computadores e comunicação de dados</b>. São Paulo: Cengage, 2012.</p> <p><b>Complementar</b>          BRANDÃO, J. C.; SAMPAIO NETO, R.; ALCAIM, A. <b>Princípios de comunicações</b>. Rio de Janeiro: Interciência, 2014. (Acesso Virtual)          HELD, G. <b>Comunicação de dados</b>. 2ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 1999.          RAPPAPORT, T. S. <b>Comunicações sem fio: princípios e práticas</b>. 2ª ed. São Paulo: Pearson, 2009. (Acesso Virtual)          YOUNG, P. H. <b>Técnicas de Comunicação Eletrônica</b>. 5ª ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006. (Acesso Virtual)          SILVEIRA, J. L. da. <b>Comunicação de dados e sistema de teleprocessamento</b>. São Paulo: Makron Books, 2002.</p>		

## PLANO DE DISCIPLINA

<b>CURSO: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO</b>		
<b>DISCIPLINA:</b> ARQUITETURA DE COMPUTADORES I	<b>CÓDIGO:</b> EC P - 743	<b>PERÍODO:</b> 7º
<b>CARGA HORÁRIA:</b> 80 ha = 66,7 h		
<b>REVISÃO:</b> 24/01/2018		
<b>I – COMPETÊNCIAS</b>		
O aluno será capaz de reconhecer, identificar e trabalhar com microprocessadores x86 e ARM, estruturas RISC e CISC, registradores, memórias, dispositivos de I/O, barramentos, dispositivos de armazenamento, comunicação, fluxo de dados e endereçamento.		
<b>II – HABILIDADES</b>		
O aluno será capaz de entender o funcionamento dos sistemas computacionais em suas diversas arquiteturas de processamento, endereçamento de memórias e armazenamento. Sendo capaz de analisar de forma estruturada o funcionamento interno das diferentes estruturas, operações básicas de controles e ligações com o sistema operacional.		
<b>III – CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS</b>		
Microcomputadores RISC e CISC, memórias cache, memórias internas, memórias externas, sistemas RAID, armazenamento, dispositivos de entrada e saída, registradores, gerenciamento de memórias, Unidade Lógica e Aritmética (ALU), unidade de controle, operações básicas, endereçamento e formatos de instruções.		
<b>IV – METODOLOGIA</b>		
PBL – Project Based Learning, aulas expositivas com recursos audiovisuais e aulas práticas em laboratório.		
<b>V – AVALIAÇÃO</b>		
Será atribuída ao aluno uma nota bimestral, decorrente de uma avaliação formal e das avaliações realizadas ao longo do bimestre. No final do período semestral, será atribuída nota final, decorrente da média aritmética das notas bimestrais desse período. Para aprovação, a nota final, também denominada média final (MF) deverá ser $\geq$ a 5,0 (cinco inteiros).		
<b>VI – BIBLIOGRAFIA</b>		
<b>Básica</b>		
TANENBAUM, A. S. <b>Organização Estruturada de Computadores</b> . 6ª ed. São Paulo: Pearson, 2013. (Acesso Virtual e Físico)		
STALLINGS, W. <b>Arquitetura e Organização de Computadores</b> . 10ª ed. São Paulo: Pearson, 2017. (Acesso Virtual e Físico)		
DELGADO, J.; RIBERIO, C. <b>Arquitetura de Computadores</b> . 5ª ed. Rio de Janeiro: LTC, 2017.		
<b>Complementar</b>		
PATTERSON, D.; HENNESSY, J. L. <b>Organização e Projetos de Computadores: A Interface Hardware/Software</b> . 2ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 2003.		
HENNESSY, J.; PATTERSON, D. <b>Arquitetura de Computadores: uma abordagem quantitativa</b> . 3ª ed. Rio de Janeiro: Campus, 2003.		
CORRÊA, A. G. D. <b>Organização e arquitetura de computadores</b> . 1ª ed. São Paulo: Pearson, 2016. (Acesso Virtual)		
CAPRON, H. L.; JOHNSON, J. A. <b>Introdução à informática</b> . 8ª ed. São Paulo: Person Education, 2013. (Acesso Virtual e Físico)		
ZELENOVSKY, R. <b>PC: um guia prático de hardware e interfaceamento</b> . 3ª ed. Rio de Janeiro: MZ, 2002.		

## PLANO DE DISCIPLINA

<b>CURSO: ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO</b>		
<b>DISCIPLINA:</b> LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO III	<b>CÓDIGO:</b> EC E - 744	<b>PERÍODO:</b> 7º
<b>CARGA HORÁRIA:</b> 80 ha = 66,7 h		
<b>REVISÃO:</b> 24/01/2018		
<b>I – COMPETÊNCIAS</b>		
Tecnologia JSP, Servlet, TagLib que provê recursos para simplificar o desenvolvimento de aplicações J2EE na web; componentes reutilizáveis de interface gráfica em JSP e Ajax; JavaScript, WEB: CSS e HTML, Struts, um <i>framework</i> de desenvolvimento da camada controladora em Java; padrão MVC-2 (Model, View and Controller); Servlets e páginas JSP juntas numa mesma aplicação, com base no <i>Model 2</i> . Componentes J2EE, como Session Bean e DAO. WebServices para realizar integração entre sistemas transacionais.		
<b>II – HABILIDADES</b>		
A disciplina tem o objetivo de demonstrar e capacitar os alunos a utilizar a tecnologia web na plataforma J2EE; ensinar aos alunos a serem capazes de desenvolver componentes reutilizáveis de interface gráfica em JSP; identificar o padrão MVC (Model, View and Controller) e suas versões; utilizar o framework Struts 1.0 e 2.0 para o desenvolvimento de aplicações da camada controladora em Java; criar aplicações que utilizam servlets e páginas JSP na mesma aplicação, com base no modelo MVC-2. Desenvolver aplicações J2EE usando componentes Session Beans e DAO. Desenvolver integração de aplicações usando WebServices.		
<b>III – CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</b>		
Servidor Web; definição da tecnologia e arquitetura; ciclo de vida; componentes <i>Server-side</i> ; a arquitetura MVC (Model-View-Controller); componente Servlet; componente JSP; componente TagLib; manipulação de eventos; Struts; a arquitetura de implementação; ActionForm; ActionForward; Action; Struts Taglibs; validadores; internacionalização; servidores J2EE e EJB; definição da tecnologia e arquitetura; desenvolvimento em camadas; componentes J2EE; Session Bean (Stateless e Stateful); DAO; desenvolvimento de um sistema J2EE usando Interfaces Ricas (RIA); desenvolvimento WebServices; conceitos de XML; WebServices usando Java e bibliotecas externas; WebServices usando Apache Axis2.		
<b>IV – METODOLOGIA</b>		
A metodologia se baseia em aulas teóricas expositivas, aulas práticas, exemplos de natureza profissional e projetos e desafios em cada unidade do conteúdo programático, além de um projeto desenvolvido no decorrer da disciplina.		
<b>V – AVALIAÇÃO</b>		
Será atribuída ao aluno uma nota bimestral, decorrente de uma avaliação formal e das avaliações realizadas ao longo do bimestre. No final do período semestral, será atribuída nota final, decorrente da média aritmética das notas bimestrais desse período. Para aprovação, a nota final, também denominada média final (MF) deverá ser ≥ a 5,0 (cinco inteiros).		
<b>VI – BIBLIOGRAFIA</b>		
<p><b>Básica</b></p> <p>BODOFF, S. et al. <b>Tutorial do J2EE: enterprise edition 1.4.</b> 2ª ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2005.</p> <p>GONÇALVES, E. <b>Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, Servlets.</b> Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2007.</p> <p>SINGH, I. <b>Projetando Web Services com a Plataforma J2EE 1.4: tecnologia JAX, RPC, SOAP e XML.</b> São Paulo: Ciência Moderna, 2006.</p> <p>JOHNSON, R. <b>Expert one-on-one J2EE design and development.</b> Indianapolis: Wiley, 2003.</p> <p><b>Complementar</b></p> <p>ALUR, D.; CRUPI, J.; MALKS, D. <b>Core J2EE Patterns.</b> Rio de Janeiro: Elsevier, 2004.</p> <p>DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. <b>Java como programar.</b> Porto Alegre: Bookman, 2007. (Acesso Virtual e Físico)</p> <p>GONÇALVES, E. <b>Ajax na prática.</b> Rio de Janeiro: Moderna, 2007.</p> <p>BOND, M. <b>Aprenda J2EE em 21 Dias.</b> São Paulo: Pearson, 2003. (Acesso Virtual)</p> <p>LEE, V.; SCHNEIDER, H.; SCHELL, R. <b>Aplicações móveis; arquitetura, projetos e desenvolvimento.</b> São Paulo: Pearson, 2005. (Acesso Virtual)</p> <p>WAHLIN, D. <b>XML e ASP.NET para desenvolvedores.</b> São Paulo: Pearson, 2003. (Acesso Virtual)</p>		